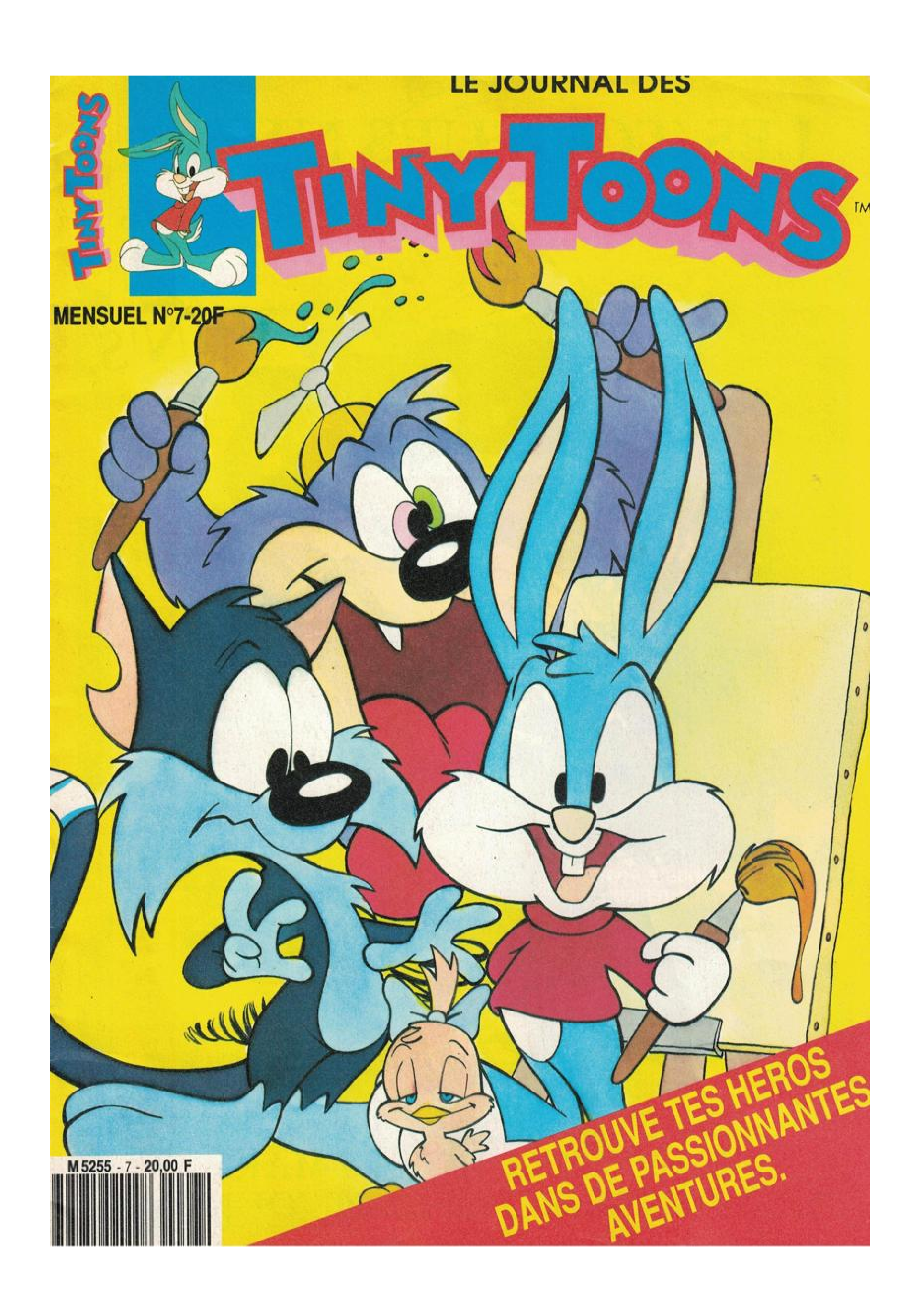
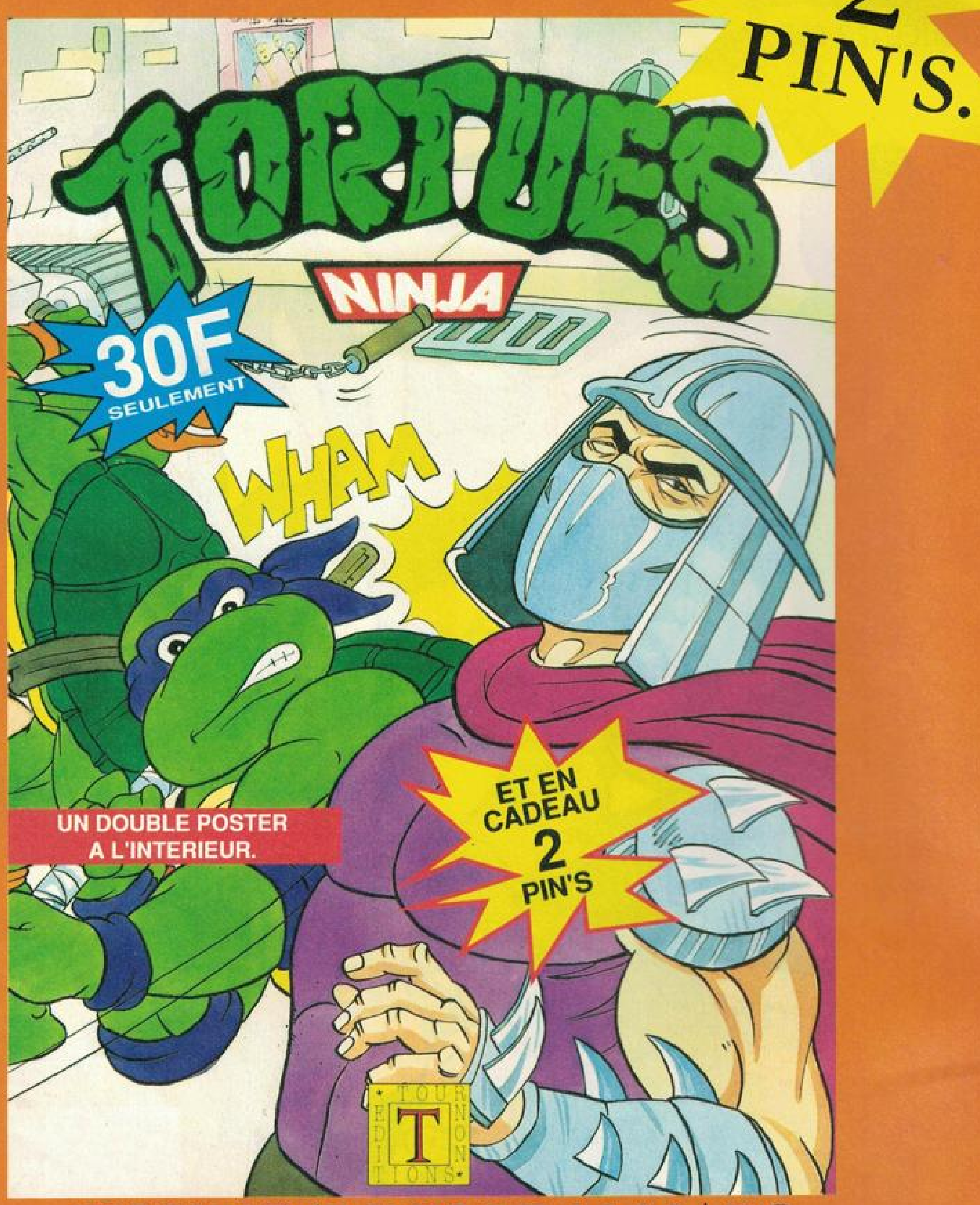

LE JOURNAL DES
TINY TOONS
TM
TINY TOONS
MENSUEL N°7-20F
RETROUVE TES HEROS
DANS DE PASSIONNANTES
AVENTURES.
M 5255 - 7 - 20,00 F

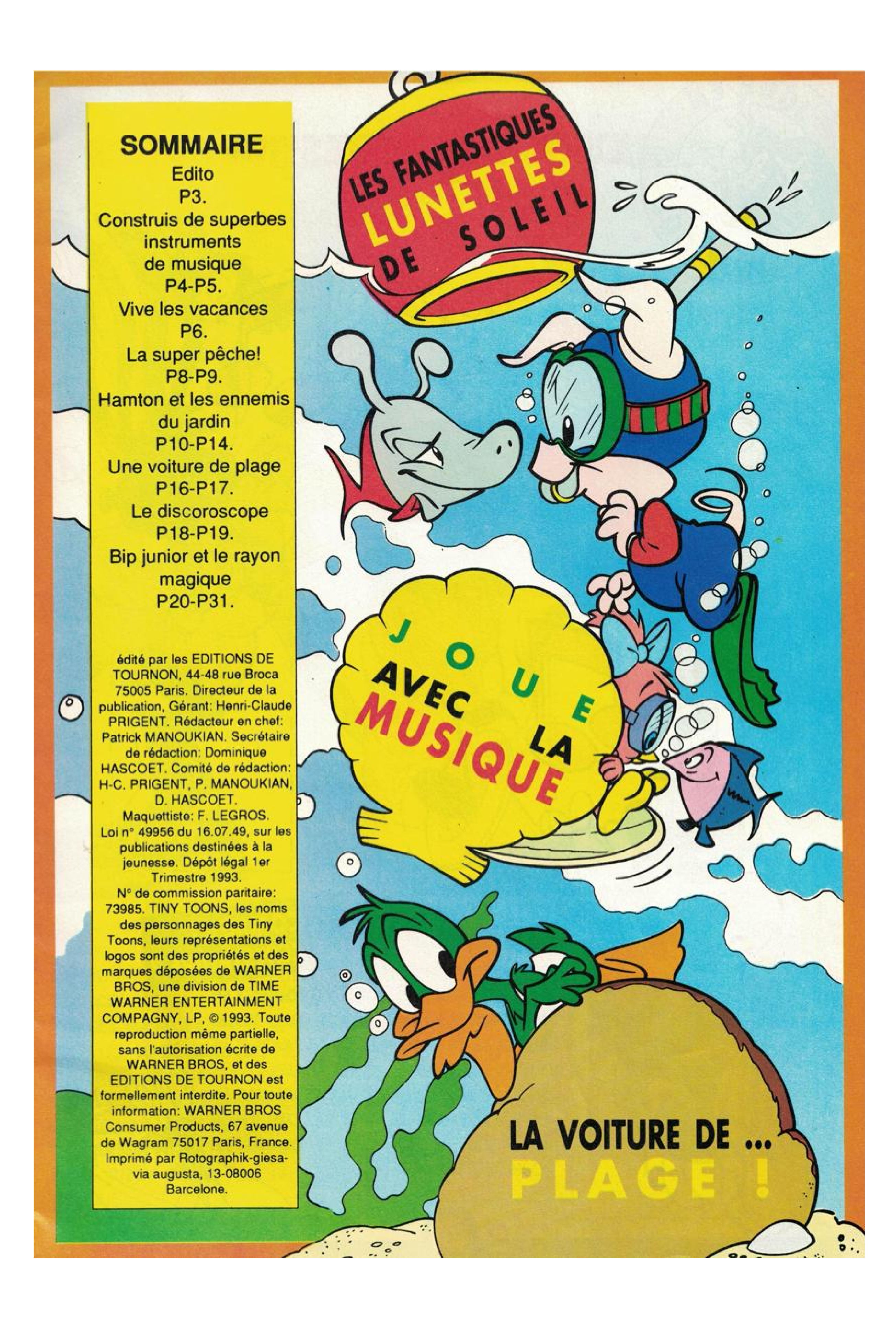
LES TORTUES NINJA EN POSTER

AVEC EN CADEAU

2 PIN'S.



EN VENTE DES LE 15 MARS
CHEZ TON MARCHAND DE JOUNAUX.



SOMMAIRE

édité par les EDITIONS DE TOURNON, 44-48 rue Broca 75005 Paris. Directeur de la publication, Gérant: Henri-Claude PRIGENT. Rédacteur en chef: Patrick MANOUKIAN. Secrétaire de rédaction: Dominique HASCOET. Comité de rédaction: H-C. PRIGENT, P. MANOUKIAN, D. HASCOET. Maquettiste: F. LEGROS. Loi n° 49956 du 16.07.49, sur les publications destinées à la jeunesse. Dépôt légal 1er Trimestre 1993. N° de commission paritaire: 73985.

Pour toute information: WARNER BROS Consumer Products, 67 avenue de Wagram 75017 Paris, France. Imprimé par Rotographik-giesa-via augusta, 13-08006 Barcelone.


JOUE EN MUSIQUE
CONSTRUIS DES SUPERBES
2
A
B
COMMENT LES CONSTRUIRE ?
DEMANDE À TA MAMAN DE T'AIDER À DÉCOUPER LE FOND D'UNE **BOUTEILLE EN PLASTIQUE** (DESSIN N°1). DÉCOUPE AUSSI B**USTER BUNNY** SELON LES POINTILLÉS APRES L'AVOIR COLLÉ SUR UN CARTON LÉGER. COLLE LA PARTIE A ET B L'UNE CONTRE L'AUTRE MAIS SEULEMENT EN PARTIE. COLLE AUSSI LES PATTES MAIS DIRECTEMENT SUR LA BOUTEILLE (DESSIN N°2). ET VOILÀ, TU PEUX JOUER DE LA TROMPETTE !
1

INSTRUMENTS DE MUSIQUE

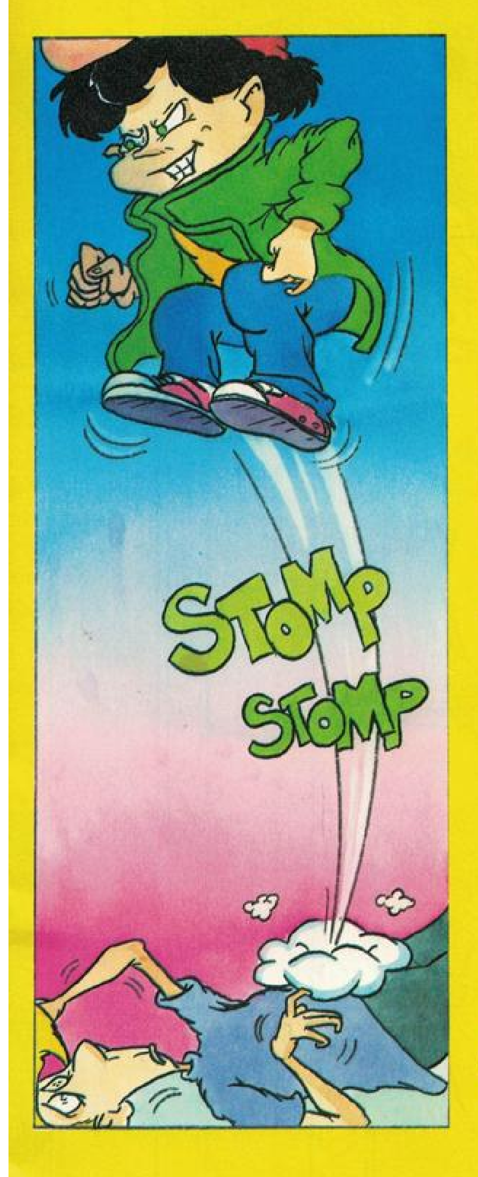


COMMENT LES CONSTRUIRE ?

DÉCOUPE **DIZZY** SELON LES POINTILLÉS AINSI QUE SA LANGUE. FIXE LA BANDE JAUNE SUR UNE BOITE VIDE AVEC DU **SCOTCH** (DESSIN N°1). COLLE SUR SES MAINS OÙ SE TROUVENT LES **COQUILLAGES** DES PIÈCES DE MONNAIE OU DES CAPSULES D'ALUMINIUM. MAINTENANT, AGITE TA "MARACAS" (DESSIN N°2) ET TU ENTENDRAS DIZZY JOUER DE LA MUSIQUE !


VIVE LES VACANCES !
CONNAIS-TU LES PLUS FOLLES INVENTIONS POUR CE PROCHAIN ÉTÉ? LES VOILÀ !...
OMBRELLE POUR JOURNÉE COUVERTE
FONTAINE POUR LES HOMMES-GRENOUILLES
PARACHUTE MAL ÉQUILIBRÉ
RÉVEIL POUR GRANDS DORMEURS
PISTE DE PATINAGE POUR SOURIS

ATTENTION
ILS ARRIVENT!

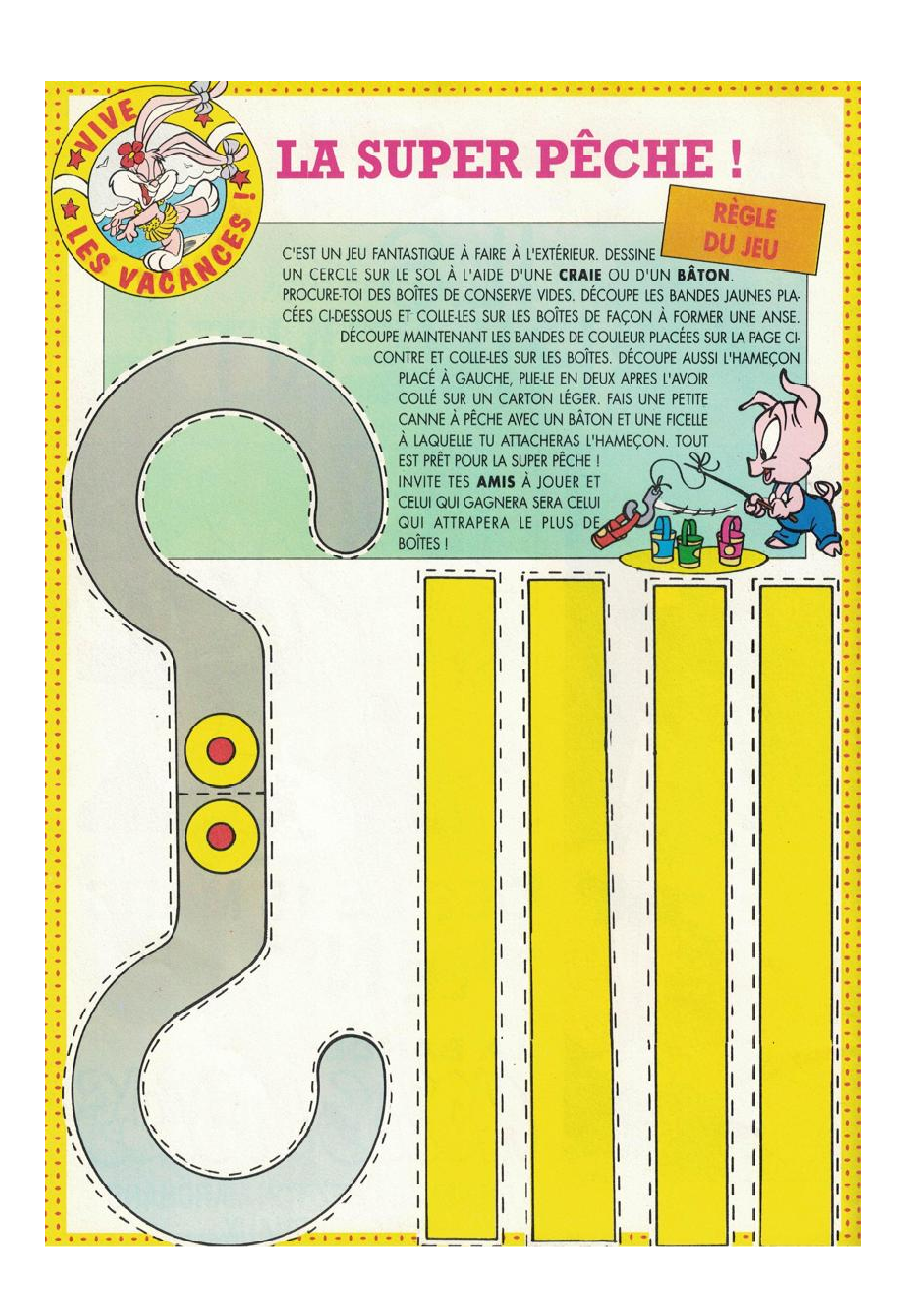




DES LE 15 MARS
LE N°1 DE

LA BANDE
HOCUS MOCUS

EN VENTE CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX.



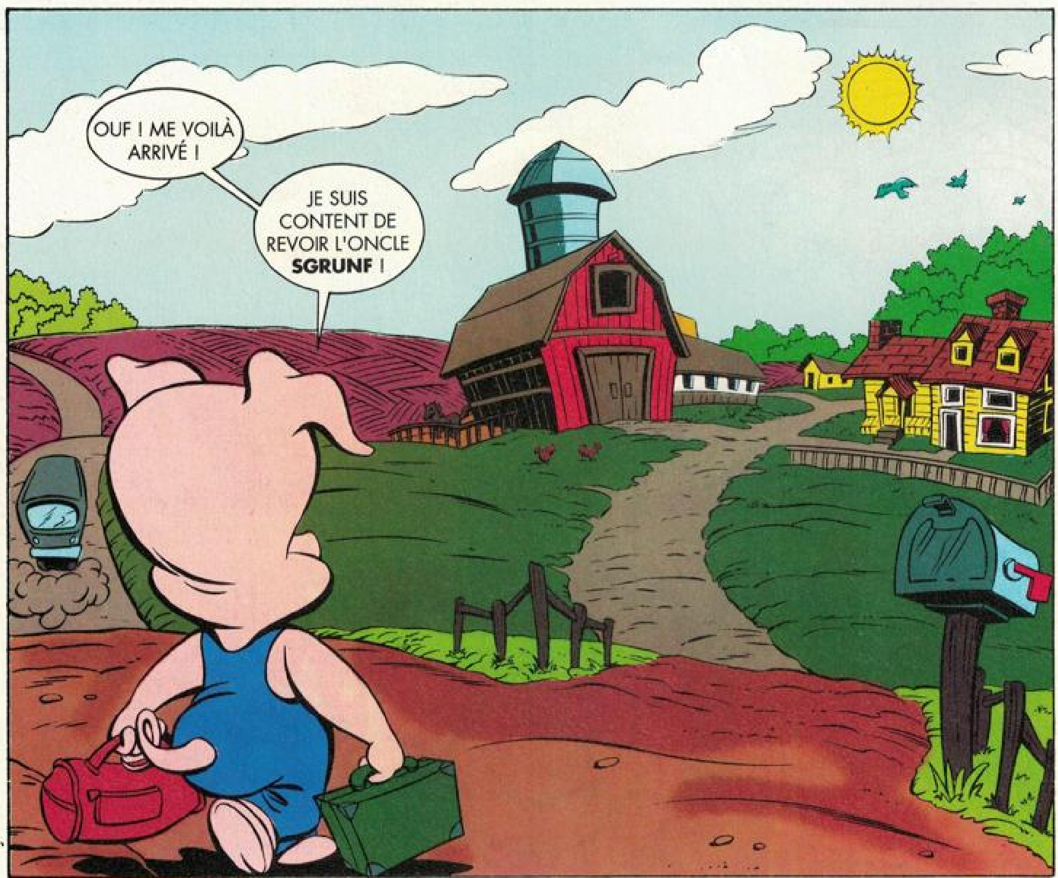
LA SUPER PÊCHE !

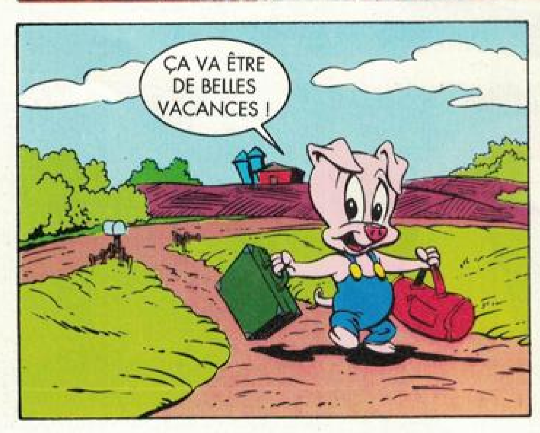
RÈGLE DU JEU

C'EST UN JEU FANTASTIQUE À FAIRE À L'EXTÉRIEUR. DESSINE UN CERCLE SUR LE SOL À L'AIDE D'UNE **CRAIE** OU D'UN **BÂTON**. PROCURE-TOI DES BOÎTES DE CONSERVE VIDES. DÉCOUPE LES BANDES JAUNES PLACÉES CI-DESSOUS ET COLLE-LES SUR LES BOÎTES DE FAÇON À FORMER UNE ANSE. DÉCOUPE MAINTENANT LES BANDES DE COULEUR PLACÉES SUR LA PAGE CI-CONTRE ET COLLE-LES SUR LES BOÎTES. DÉCOUPE AUSSI L'HAMEÇON PLACÉ À GAUCHE, PLIE-LE EN DEUX APRES L'AVOIR COLLÉ SUR UN CARTON LÉGER. FAIS UNE PETITE CANNE À PÊCHE AVEC UN BÂTON ET UNE FICELLE À LAQUELLE TU ATTACHERAS L'HAMEÇON. TOUT EST PRÊT POUR LA SUPER PÊCHE ! INVITE TES **AMIS** À JOUER ET CELUI QUI GAGNERA SERA CELUI QUI ATTRAPERA LE PLUS DE BOÎTES !

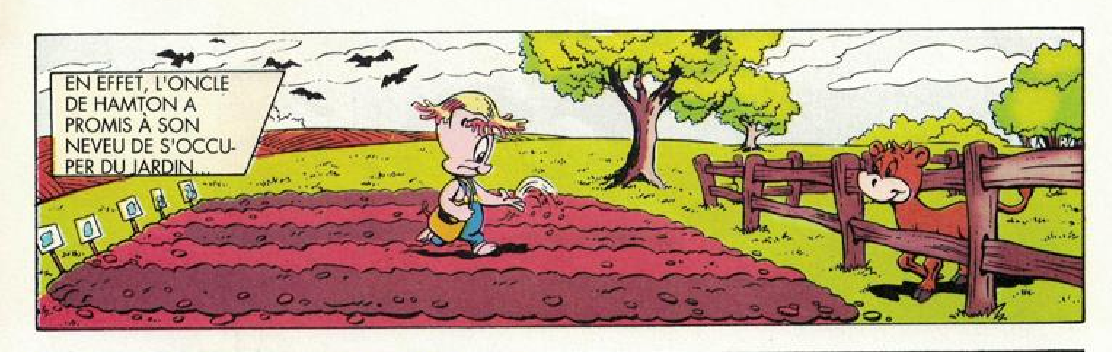

1
2
3
4

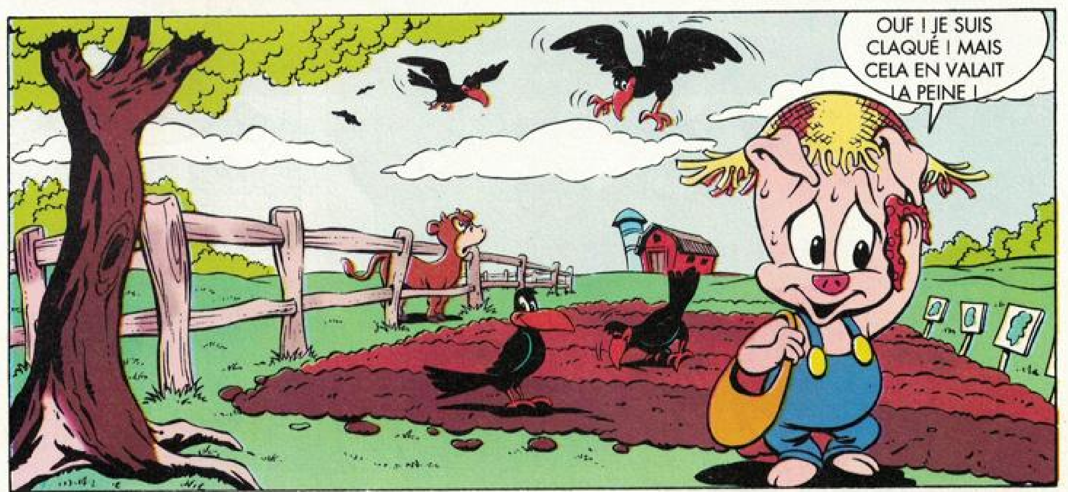

TINY TOON Adventures
HAMTON
et les ENNEMIS du jardin
WB 69

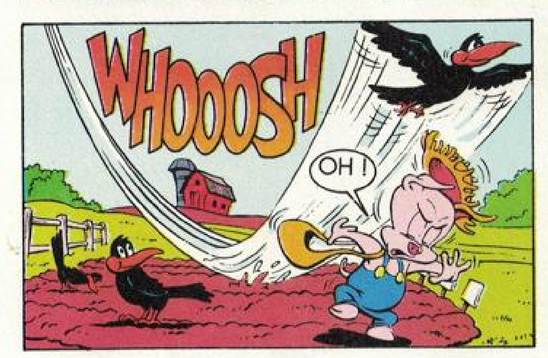

OUF ! ME VOILÀ ARRIVÉ !
JE SUIS CONTENT DE REVOIR L'ONCLE **SGRUNF** !


ÇA VA ÊTRE DE BELLES VACANCES !


ET JE POURRAI PRÉPARER MON DIPLÔME DE **F.A.D.A.A.*** !
* FUTUR AGRICULTEUR DE ACME ACRES !


EN EFFET, L'ONCLE DE HAMTON A PROMIS À SON NEVEU DE S'OCCUPER DU JARDIN...

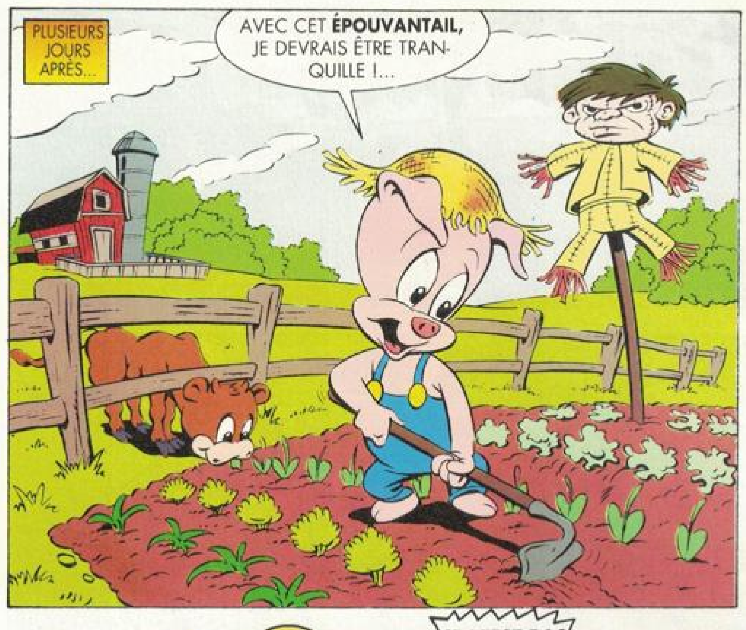

OUF ! JE SUIS CLAQUÉ ! MAIS CELA EN VALAIT LA PEINE !

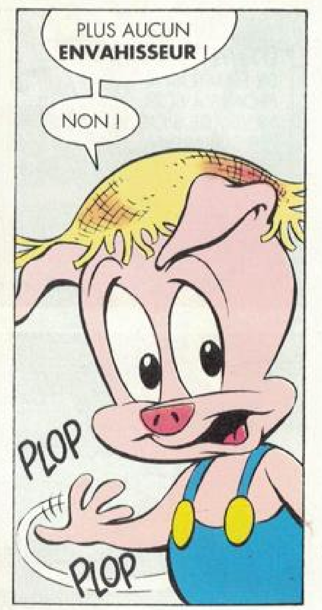

WHOOOSH
OH !


AU SECOURS !


ALLEZ-VOUS EN ! ALLEZ, VITE !


IL FAUT QUE...

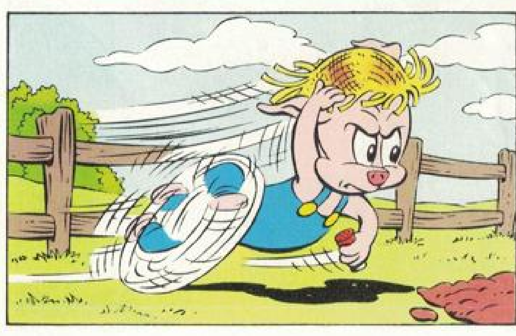

PLUSIEURS JOURS APRÈS...
AVEC CET **ÉPOUVANTAIL,** JE DEVRAIS ÊTRE TRAN-QUILLE !...


PLUS AUCUN **ENVAHISSEUR** !
NON !
PLOP
PLOP

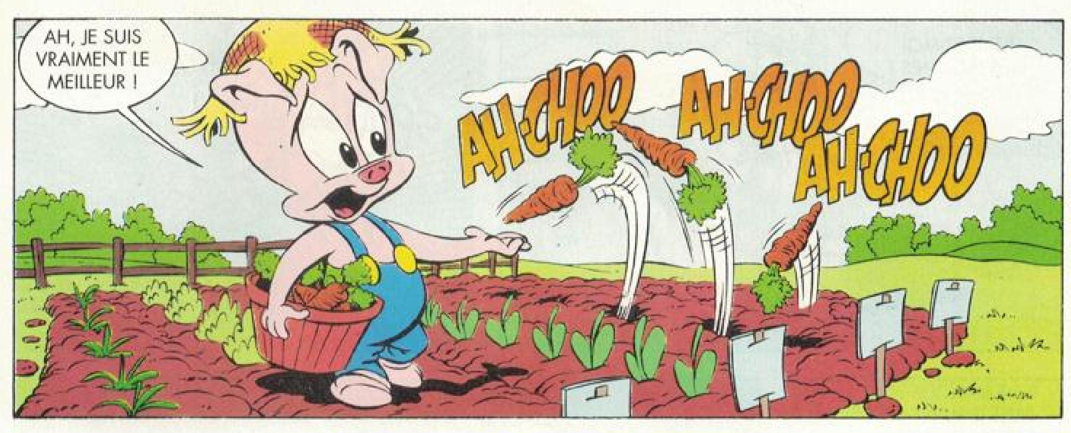

CE N'EST PAS VRAI ! QUE SE PASSE-T-IL ?
PLOP PLOP PLOP


BROOW !
UNE TAUPE !

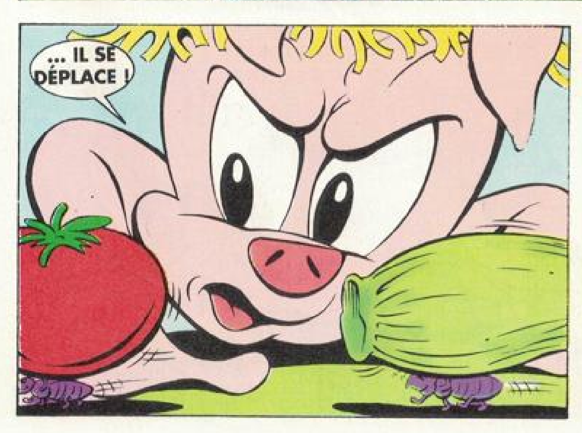

MAIS JE VAIS L'AVOIR !




AVEC MES COMPLIMENTS !
POIVRE


AH, JE SUIS VRAIMENT LE MEILLEUR !
AH-CHOO
AH-CHOO
AH-CHOO


PLUS TARD, LE JARDIN EST PARFAIT...
OH, MAIS, CE CONCOMBRE...


... IL SE DÉPLACE !

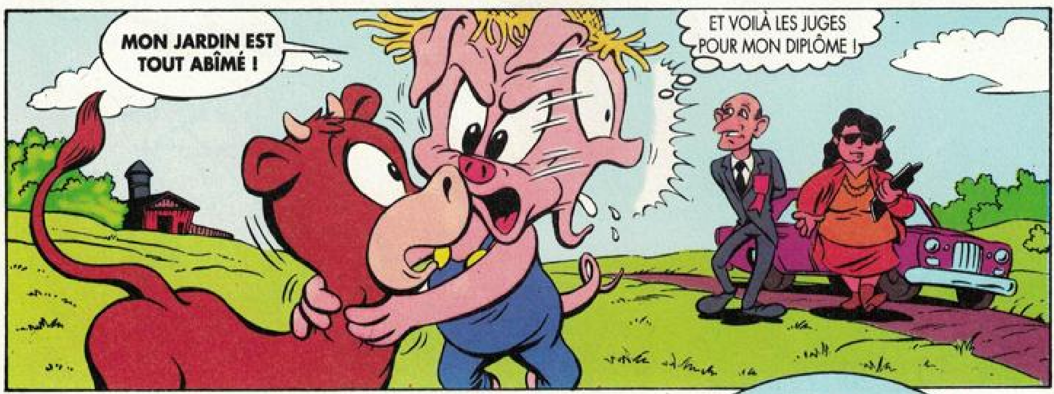

MES LÉGUMES SONT TRANSPORTÉS PAR DES FOURMIS !


RENDEZ-MOI
MES LÉGUMES !

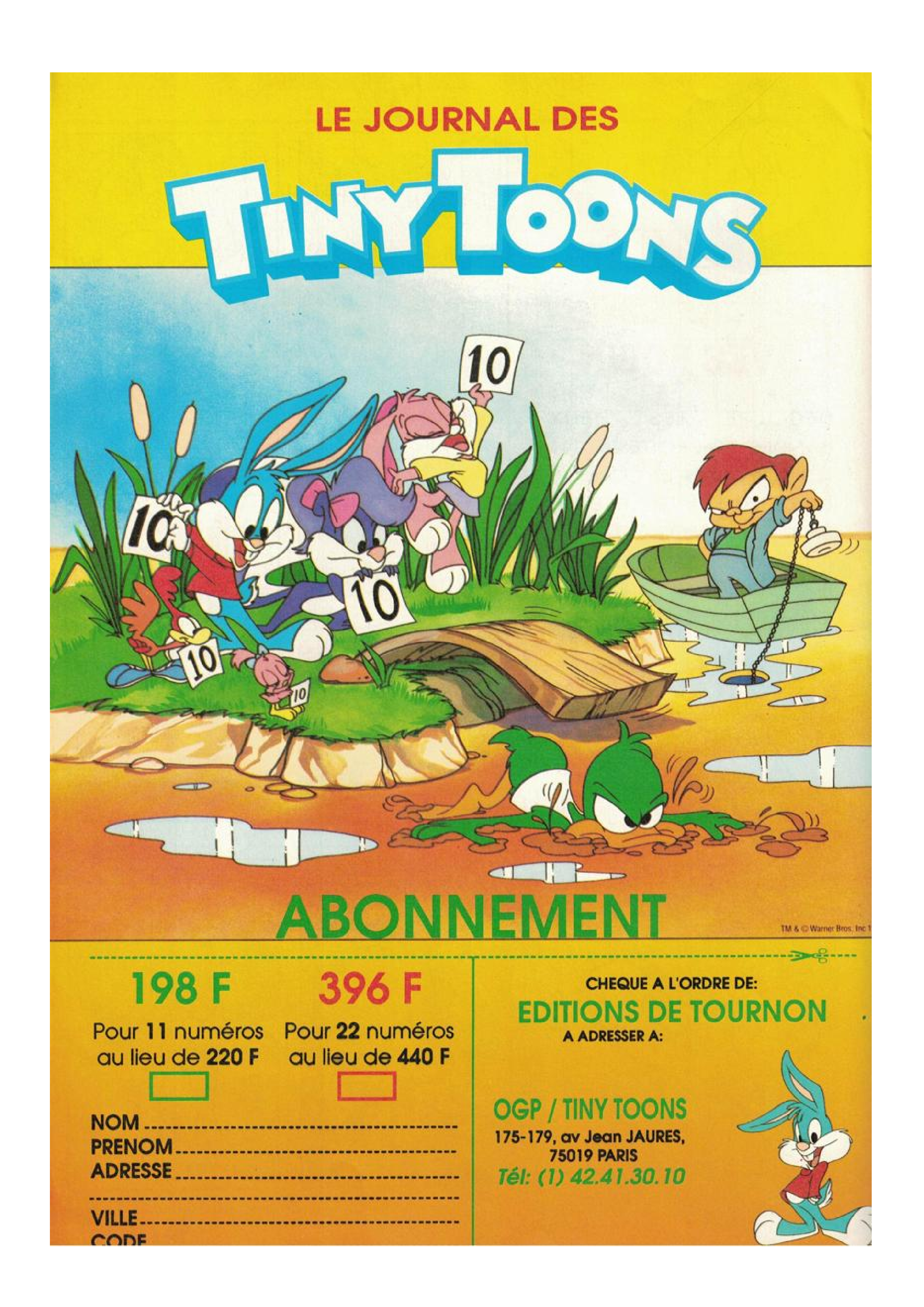

SPLAT


IL ME MANQUE QUEL-
QUES LÉGUMES MAIS
C'EST PAS TROP GRAVE...


NOONN


MON JARDIN EST
TOUT ABÎMÉ !
ET VOILÀ LES JUGES
POUR MON DIPLÔME !


REGARDEZ
CE BEAU PETIT
VEAU !
HAMTON EST UN
GRAND ÉLEVEUR !
BOF...
ÉLEVEUR OU
AGRICULTEUR...
1ER
PRIX
FIN


LE JOURNAL DES
TINY TOONS
10
10
10
10
10
ABONNEMENT
TM & © Warner Bros. Inc
198 F
Pour 11 numéros au lieu de 220 F
396 F
Pour 22 numéros au lieu de 440 F
NOM
PRENOM
ADRESSE
VILLE
CODE
CHEQUE A L'ORDRE DE:
EDITIONS DE TOURNON
A ADRESSER A:
OGP / TINY TOONS
175-179, av Jean JAURES,
75019 PARIS
Tél: (1) 42.41.30.10



UNE VOITURE DE PLAGE...

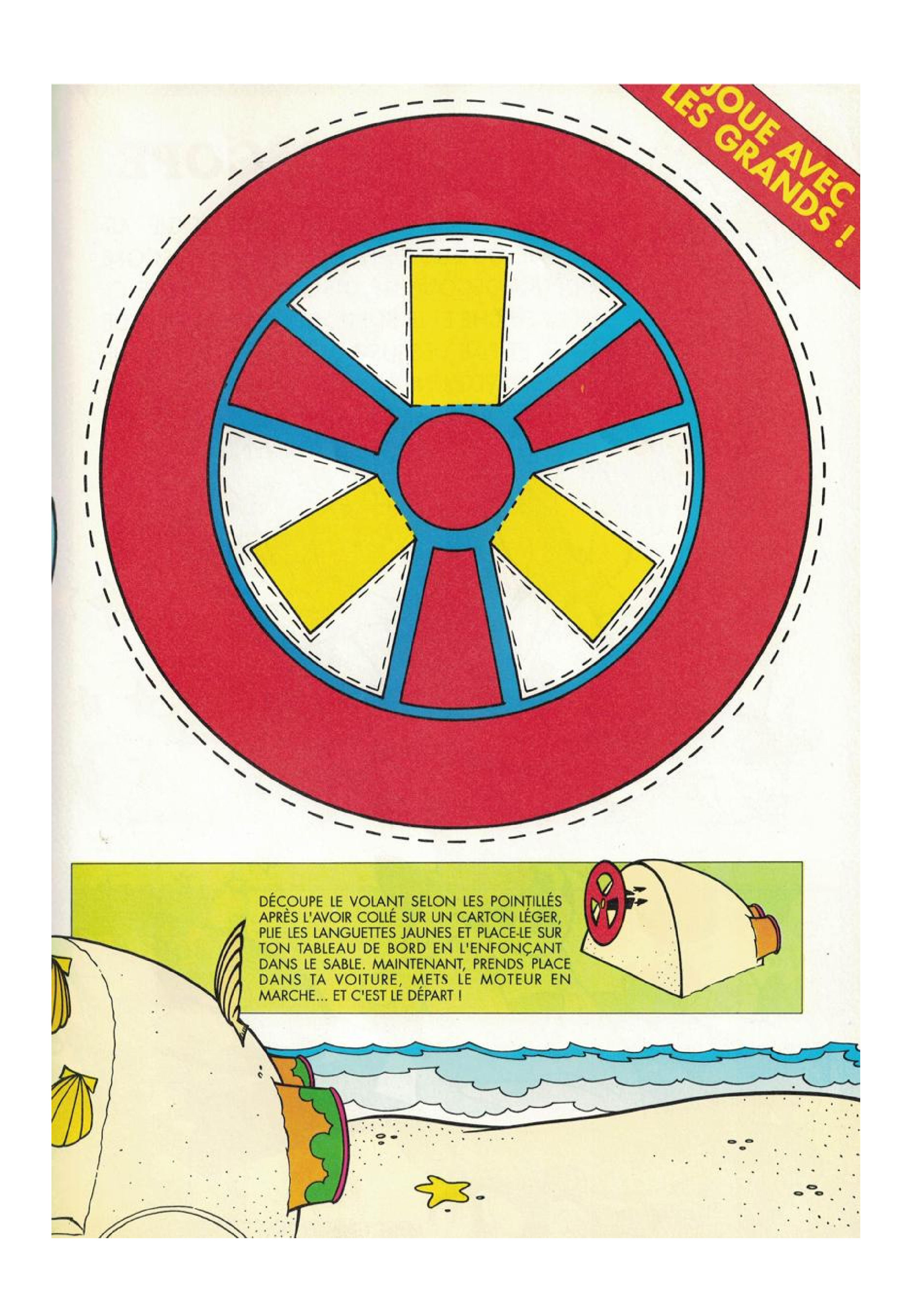
TU ES EN VACANCES À LA MER ? DANS CE CAS, QU'ATTENDS-TU POUR TE CONSTRUIRE UNE VOITURE ? TU VERRAS, C'EST FACILE !

COMMENT LA CONSTRUIRE ?

FAIS UN GRAND TROU SUR LA PLAGE ET SUR LE SABLE CONSTRUIS UNE VOITURE (DESSIN N°1 ET 2). MAINTENANT, PERSONNALISE **TON AUTOMOBILE** (FAIS DES PHARES AVEC DEUX GRANDS CARTONS DE GLACE VIDES). POUR LE TABLEAU DE BORD, FIXE DANS LE SABLE QUELQUES **COQUILLAGES**. POUR LE CHANGEMENT DE VITESSE, UN **BÂTON** OU UN TUBA FERA L'AFFAIRE ET QUE TU ENFONCERAS VERTICALEMENT DANS LE SABLE. QUANT AU **VOLANT**, EH BIEN, TU LE TROUVERAS SUR LA PAGE CI-CONTRE.

1

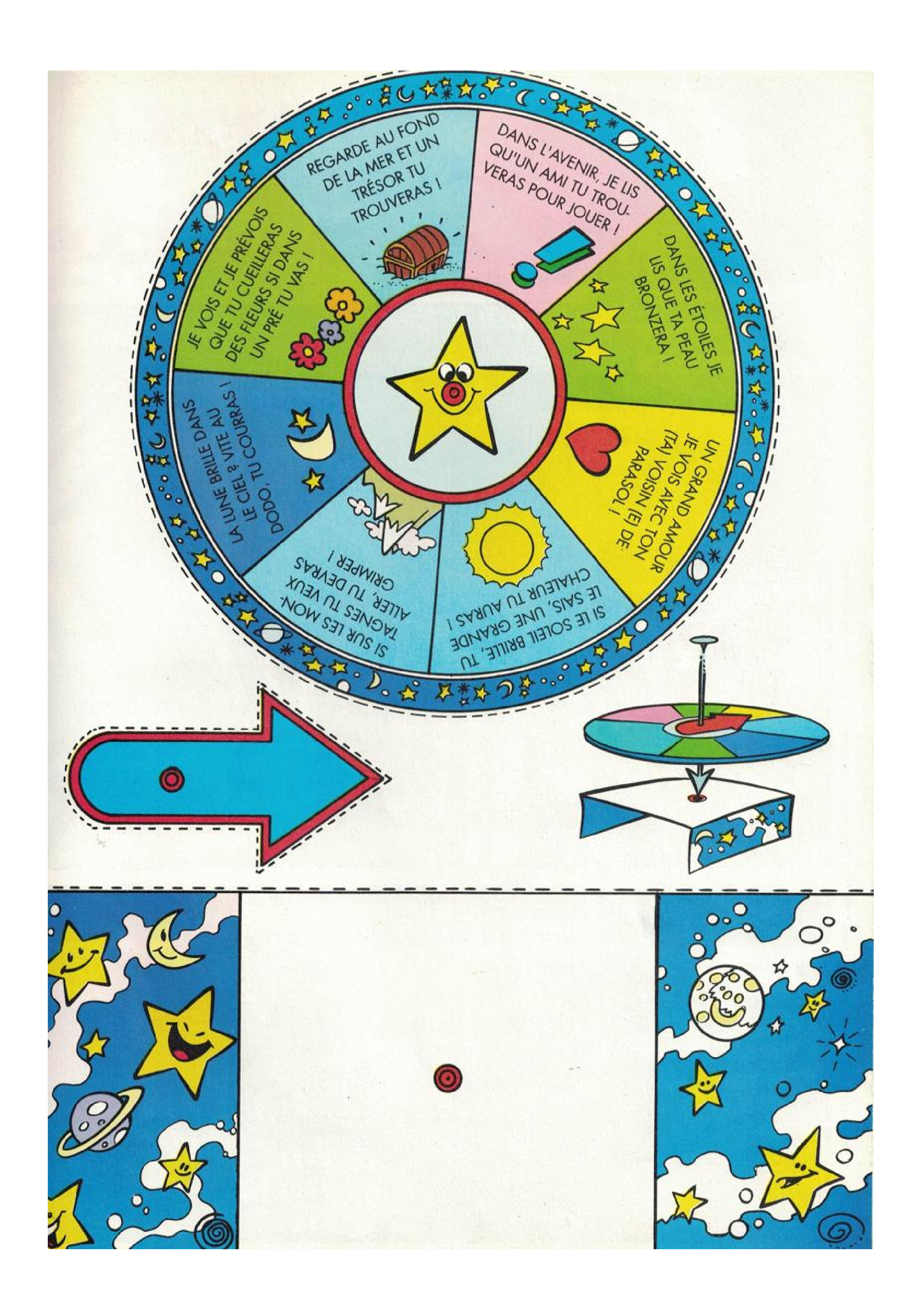
2


JOUE AVEC LES GRANDS !
DÉCOUPE LE VOLANT SELON LES POINTILLÉS APRÈS L'AVOIR COLLÉ SUR UN CARTON LÉGER, PLIE LES LANGUETTES JAUNES ET PLACE-LE SUR TON TABLEAU DE BORD EN L'ENFONÇANT DANS LE SABLE. MAINTENANT, PRENDS PLACE DANS TA VOITURE, METS LE MOTEUR EN MARCHE... ET C'EST LE DÉPART !



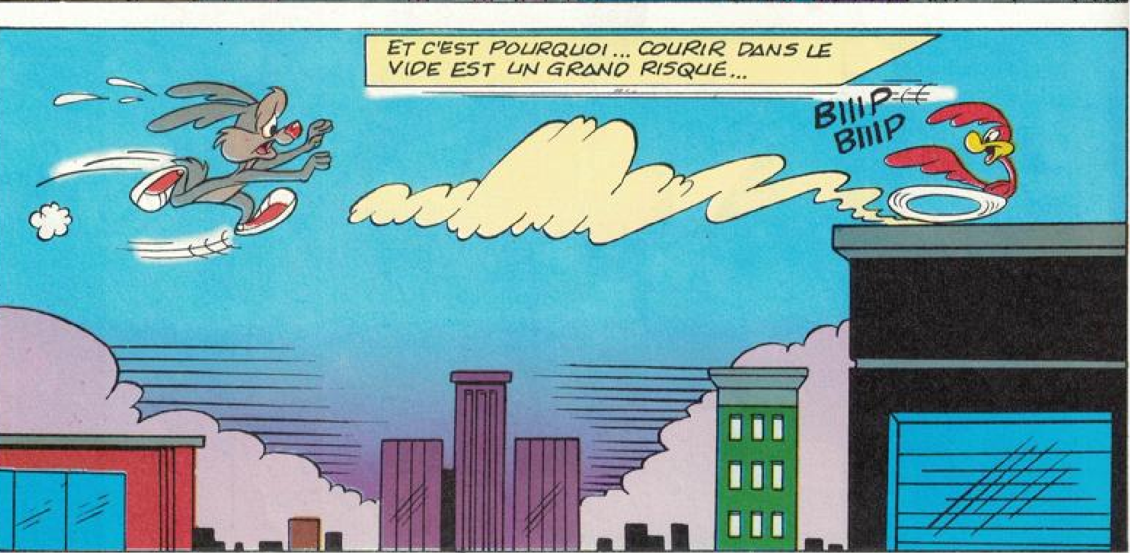
LE DISCOROSCOPE

SHIRLEY EST UNE EXPERTE EN ASTROLOGIE. AS-TU ENVIE QU'ELLE TE FASSE TON HOROSCOPE POUR L'ÉTÉ ? DÉCOUPE LE **DISQUE** DE LA PAGE CI-CONTRE, AINSI QUE LA **FLÈCHE** ET LE **SUPPORT** QUI TE SERVIRA DE BASE. PLIE CE DERNIER ET FIXE DESSUS LA FLÈCHE ET LE DISQUE AVEC UNE PUNAISE. MAINTENANT FAIS TOURNER LA FLÈCHE AVEC TON DOIGT ET LIS TON AVENIR !

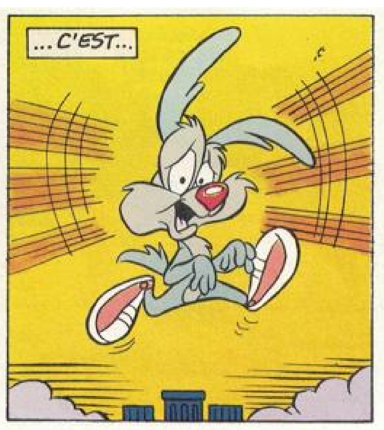

REGARDE AU FOND DE LA MER ET UN TRÉSOR TU TROUVERAS !
DANS L'AVENIR, JE LIS QU'UN AMI TU TROU-VERAS POUR JOUER !
DANS LES ÉTOILES JE LIS QUE TA PEAU BRONZERA !
UN GRAND AMOUR JE VOIS AVEC TON (TA) VOISIN (E) DE PARASOL !
SI LE SOLEIL BRILLE, TU LE SAIS, UNE GRANDE CHALEUR TU AURAS !
SI SUR LES MON-TAGNES TU VEUX ALLER, TU DEVRAS GRIMPER !
LA LUNE BRILLE DANS LE CIEL ? VITE AU DODO, TU COURRAS !
JE VOIS ET JE PRÉVOIS QUE TU CUEILLERAS DES FLEURS SI DANS UN PRÉ TU VAS !

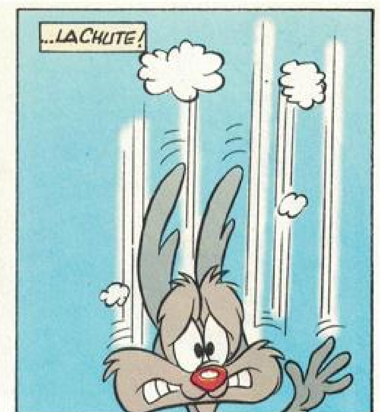


C'EST LA ÉNIÈME HISTOIRE DE CALAMITY COYOTE CONTRE...
BIIIP BIIIP
POUF! POUF!
...CONTRE BIP JUNIOR QU'IL POURSUIT SUR LES TOITS DES GRATTE-CIEL DE LA VILLE...

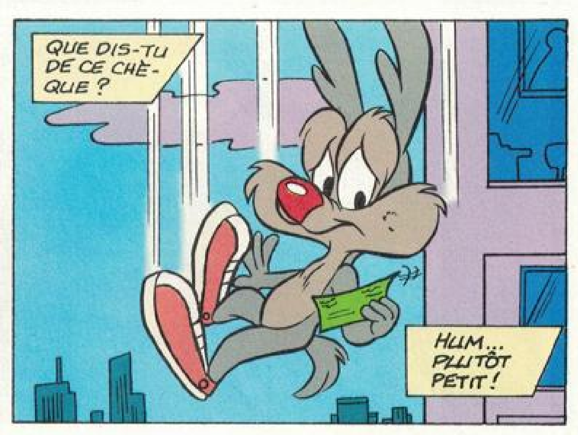



...CAR...


...C'EST...


...LA CHUTE!

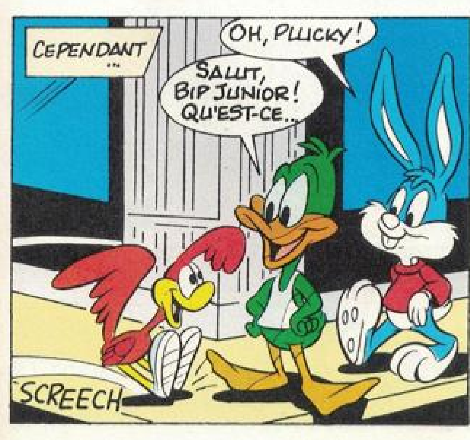

ON SAIT QUE TU N'AS PAS UN RÔLE FACILE.
MAIS TU ES BIEN PAYÉ!


QUE DIS-TU DE CE CHÈQUE?
HUM... PLUTÔT PETIT!

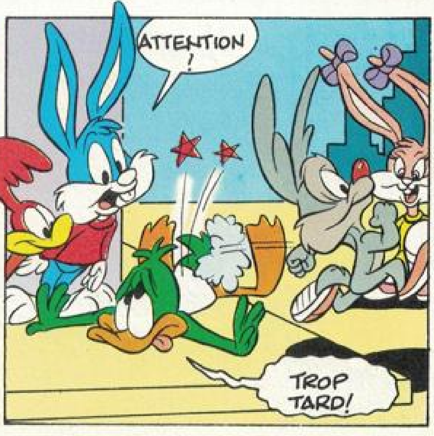

EFFECTIVEMENT, SI JE PENSE AUX BOSSES RÉCOLTÉES...


TU VEUX UN CHÈQUE PLUS GROS?


EH BIEN, ESSAYE D'AVOIR UNE IDÉE!
MILLE MERCIS!


CEPENDANT...
OH, PLUCKY!
SALUT, BIP JUNIOR! QU'EST-CE...
SCREECH


BOUM!

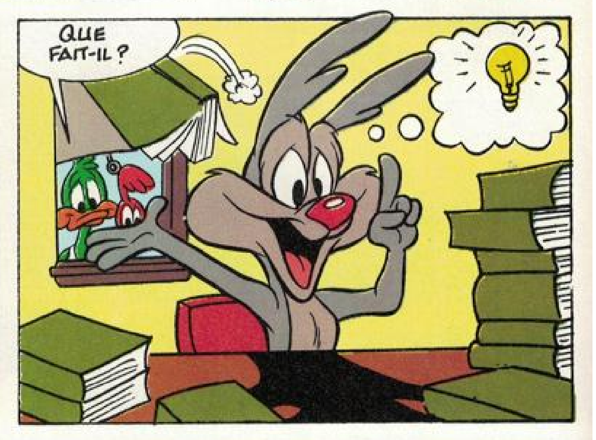

ATTENTION!
TROP TARD!


HEY, COYOTE...TU ME PRENDS POUR UNE PISTE D'ATTERRISSAGE?


JE VAIS LUI DIRE CE QUE JE PENSE!
BIIIP BIIIP


QU'EN PENSES-TU, PLUCKY?
J'AI ENTENDU!


PLUSTARD, CHEZ PLUCKY...
LE VOILÀ!
ACME

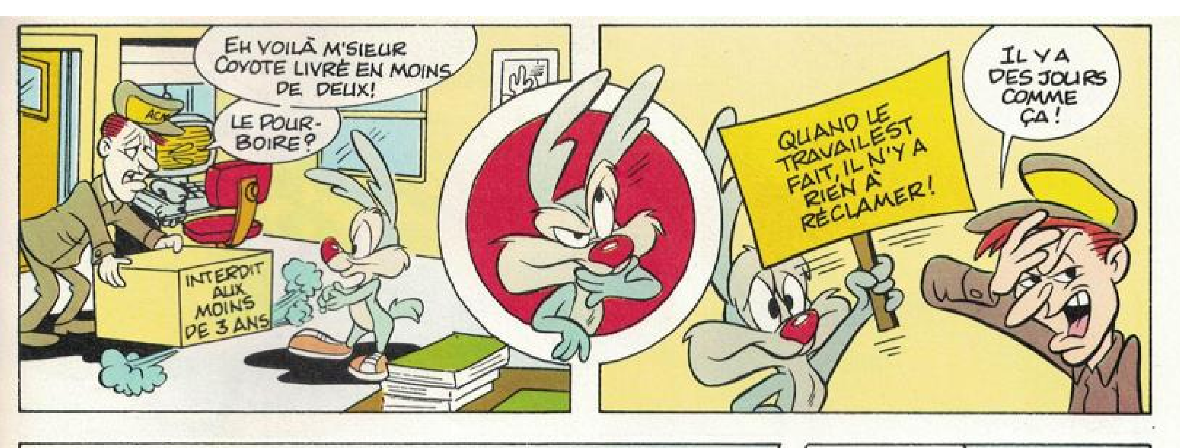

QUE FAIT-IL?

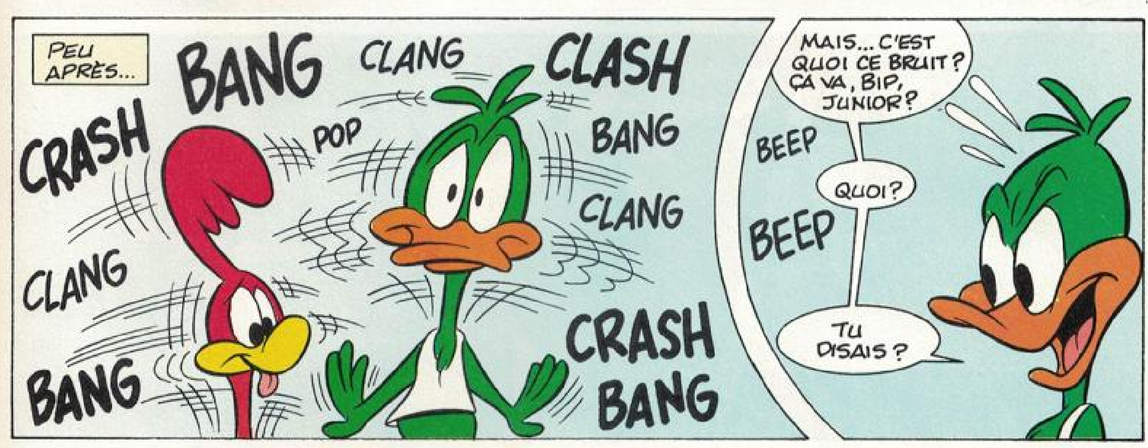

TIP TAP
TIP TAP

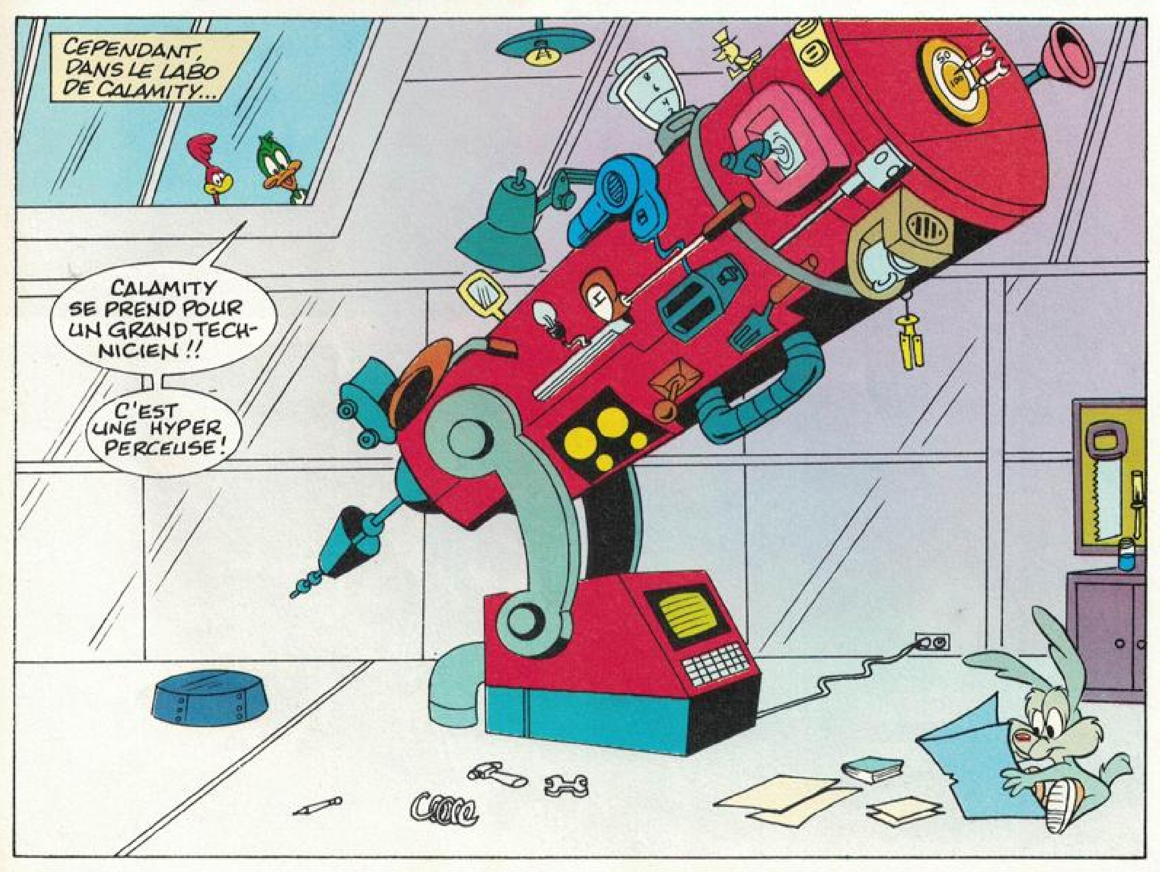

IL EST TROP CALME!
ÇA ME LAISSE PERPLEXE!
ACME
ACME CAISSE EN BOIS

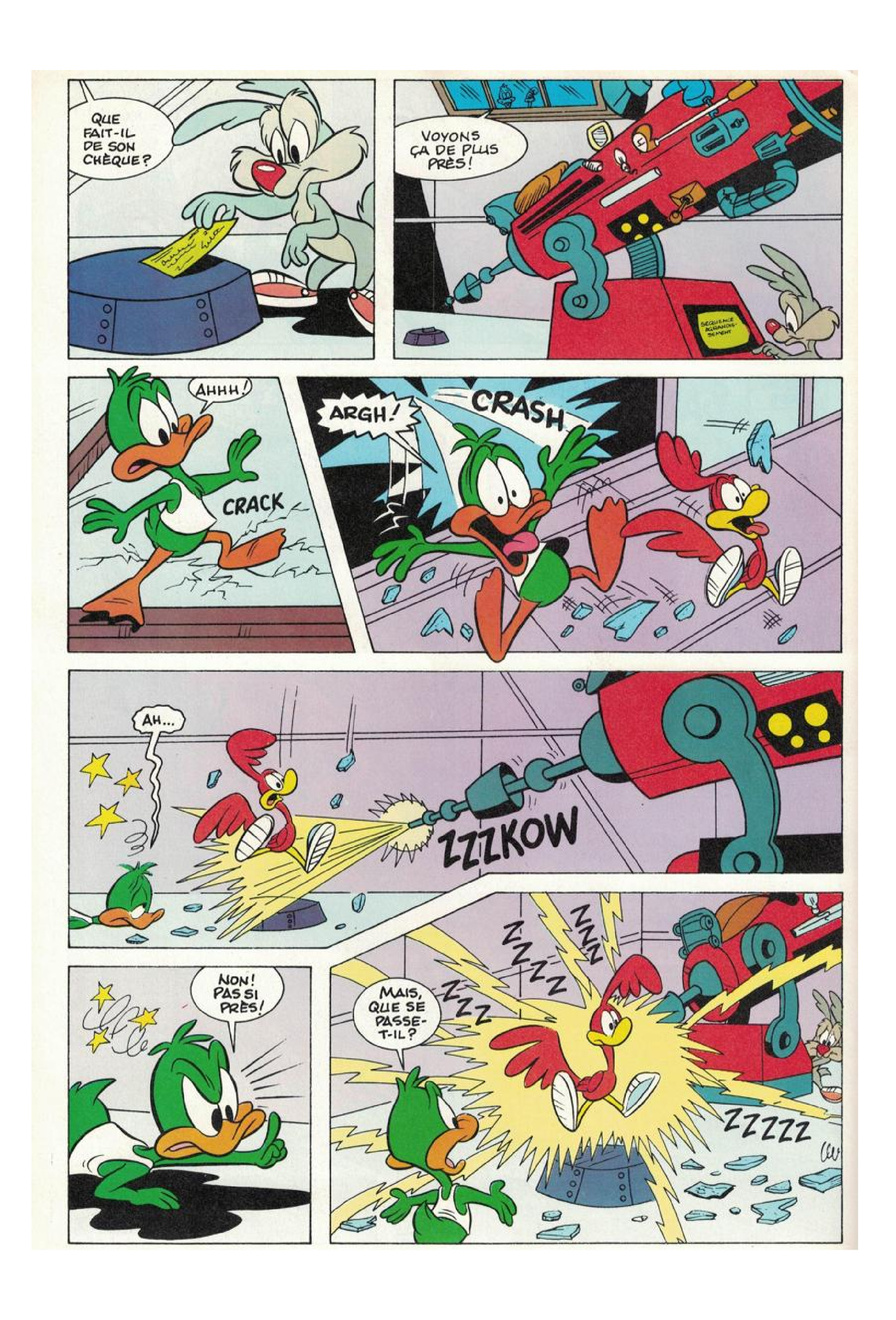

BIIIIP BIIIIP
OH!
SCREEECH


QU'A-T-IL COMMANDÉ?
DING DONG
ACME

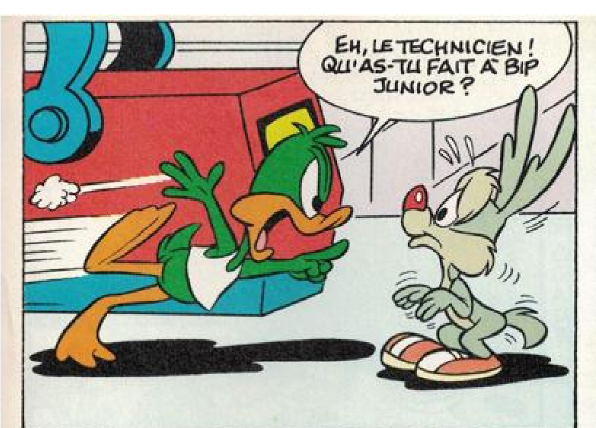

EH VOILÀ M'SIEUR COYOTE LIVRÉ EN MOINS DE DEUX!
LE POURBOIRE?
INTERDIT AUX MOINS DE 3 ANS
QUAND LE TRAVAIL EST FAIT, IL N'Y A RIEN À RÉCLAMER!
IL Y A DES JOURS COMME ÇA!


PEU APRÈS...
BANG
CLANG
CLASH
CRASH
POP
BANG
CLANG
CLANG
CRASH
BANG
BANG
MAIS... C'EST QUOI CE BRUIT? ÇA VA, BIP, JUNIOR?
BEEP
QUOI?
BEEP
TU DISAIS?


CEPENDANT, DANS LE LABO DE CALAMITY...
CALAMITY SE PREND POUR UN GRAND TECHNICIEN!!
C'EST UNE HYPER PERCEUSE!



QUE FAIT-IL DE SON CHÈQUE?
VOYONS ÇA DE PLUS PRÈS!
AHHH!
CRACK
ARGH!
CRASH
AH...
ZZZKOW
NON! PAS SI PRÈS!
MAIS, QUE SE PASSE-T-IL?
ZZZZ
ZZZ
ZZZ
ZZZZZ

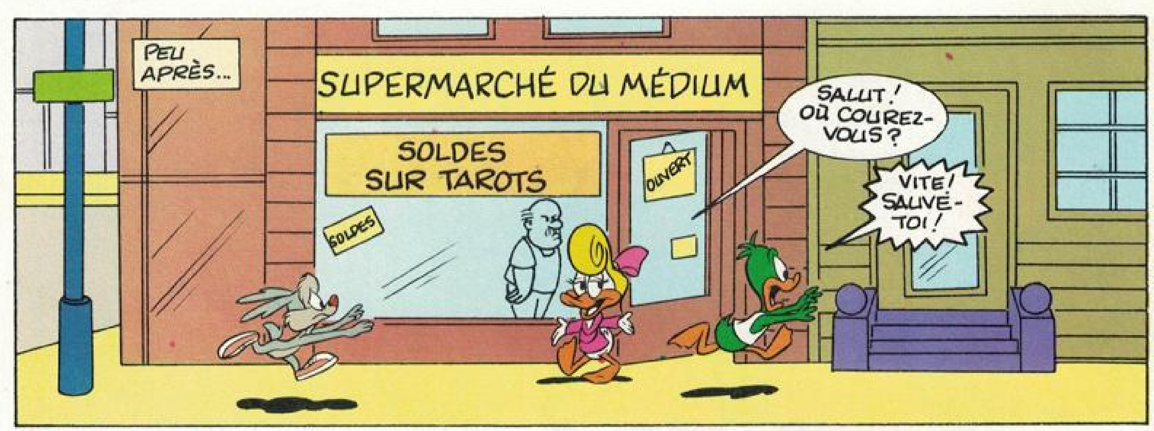
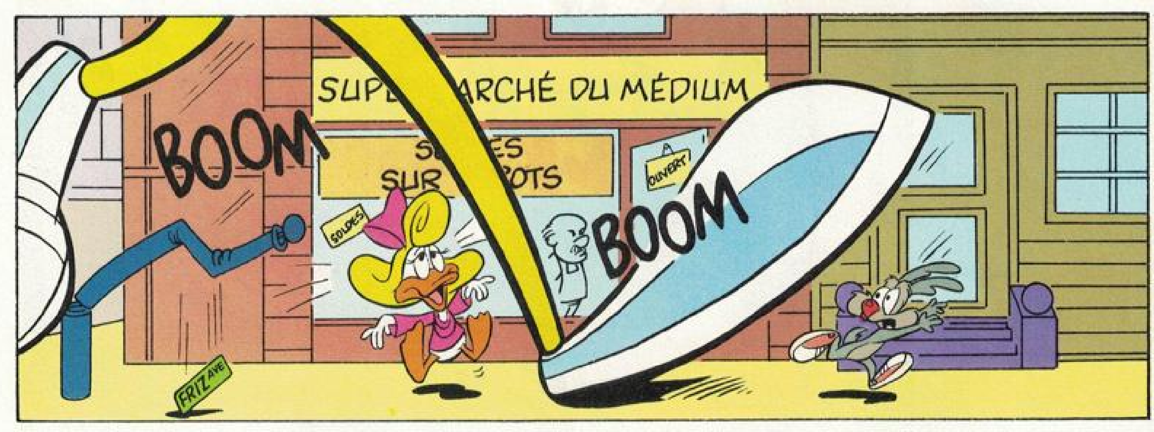
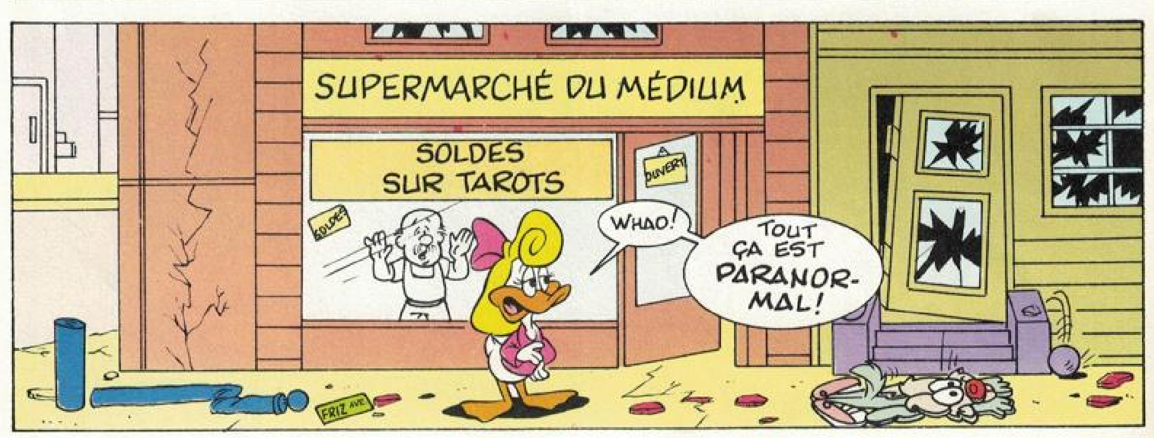

EH, LE TECHNICIEN ! QU'AS-TU FAIT À BIP JUNIOR ?


HEIN ?
RRUMMBLE

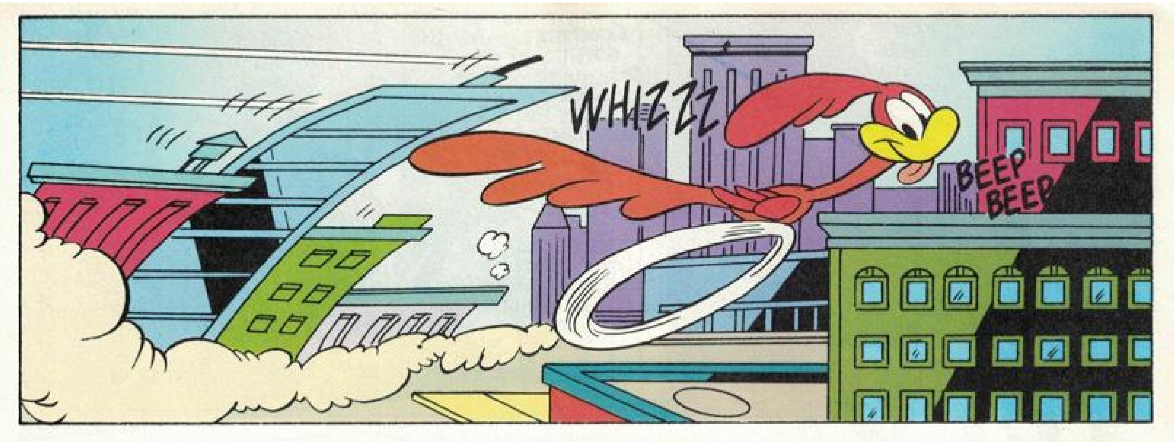
BIIIIP
BIIIIP
COUAC !
RRUMMBLE
CRASH



TAP
TAP

HUM... QUE SE PASSE-T-IL? C'EST UN TREMBLEMENT DE TERRE!

PEU APRÈS...
SUPERMARCHÉ DU MÉDIUM
SOLDES SUR TAROTS
SOLDES
OUVERT
SALUT! OÙ COUREZ-VOUS?
VITE! SAUVE-TOI!

SUPERMARCHÉ DU MÉDIUM
BOOM
BOOM
SOLDES
OUVERT
FRIZ AVE

SUPERMARCHÉ DU MÉDIUM
SOLDES SUR TAROTS
SOLDES
OUVERT
WHAO!
TOUT ÇA EST PARANOR-MAL!
FRIZ AVE


VITE, M'SIEUR L'AGENT! AIDEZ-MOI!
ÉCOUTEZ... C'EST...
... MON COPAIN, IL ÉTAIT PETIT... ET MAINTENANT, IL EST TRÈS GRAND!
C'EST CALAMITY COYOTE QUI L'A AGRANDI AVEC UN ÉTRANGE ENGIN!
ON SE MOQUE PAS D'UN AGENT!
SALE CANARD!
MOI, JE VAIS TE RÉDUIRE EN MIETTES! TU VAS VOIR, ÇA! SALE PETIT VAURIEN!
NON!
ET VOILÀ!
KLONK
VOUS NE VOULEZ PAS ME CROIRE... REGARDEZ DERRIÈRE VOUS!
BIIIP BIIIP
NON!
IL ÉTAIT POURTANT PRÉVENU!
C'EST ENCORE À MOI DE JOUER! CAR LES RENFORTS N'ARRIVERONT JAMAIS!

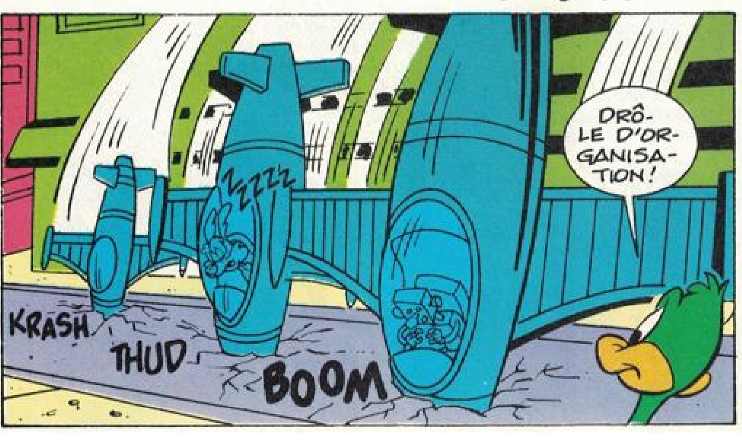

WHIZZZ
BEEP BEEP


C'EST UN PEU EXAGÉRÉ!

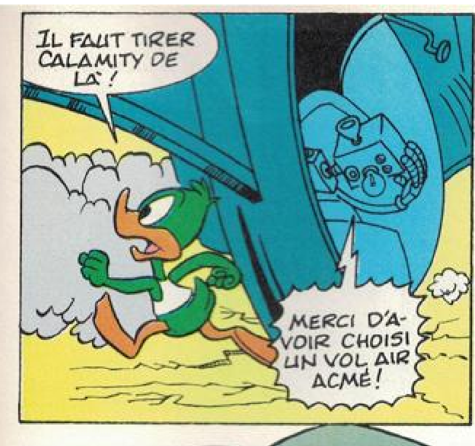

À TOUTES LES ESCADRILLES! PRÉPAREZ-VOUS À LARGUER DES BOMBES-SOMNIFÈRES! BON TRAVAIL!
BLEEP
BLEEP
ZOOM

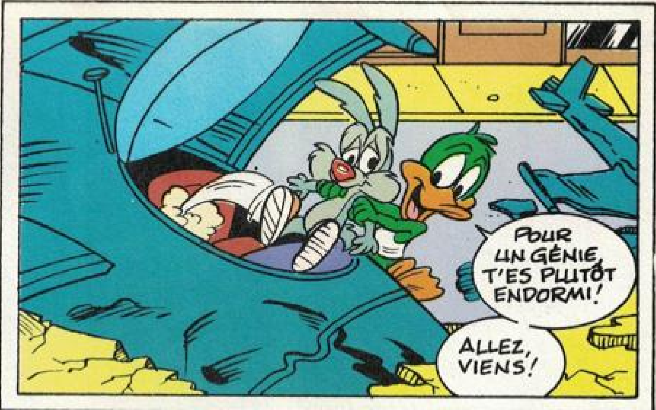

BOOMF
BOOMF
BAM


ALERTE! ALERTE! ON A PEUT-ÊTRE ENVOYÉ TROP DE BOMBES! REGARDEZ LE RÉSULTAT!
WHIZZZ


DRÔLE D'ORGANISATION!
ZZZZZ
KRASH
THUD
BOOM


LES GAZ SOPORIFIQUES ONT FAIT LEUR EFFET! EH, EH! BRAVO, LES PILOTES!


IL FAUT TIRER CALAMITY DE LÀ !
MERCI D'A-VOIR CHOISI UN VOL AIR ACMÉ !


POUR UN GÉNIE, T'ES PLUTÔT ENDORMI !
ALLEZ, VIENS !

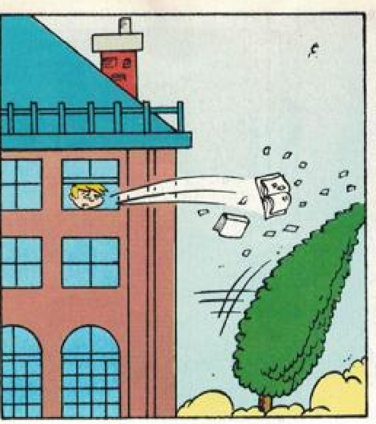

ON RENTRE À LA MAISON ?
PAS ENCORE ! FAUT ARRÊTER À TOUT PRIX CE GÉANT !
T'AS UNE IDÉE ?


ACME RAYON AGRANDISSEUR
GUIDE
UN GUIDE ! PARFAIT !
DONNE CE MANUEL ! IL Y A UNE SO-LUTION !


CEPENDANT, CHEZ MONTANA MAX...
AH, J'ADORE ! CES TIMBRES SONT SUPER. ILS DOIVENT VA-LOIR UNE FOR-TUNE ! IL SUFFI-RAIT QUE

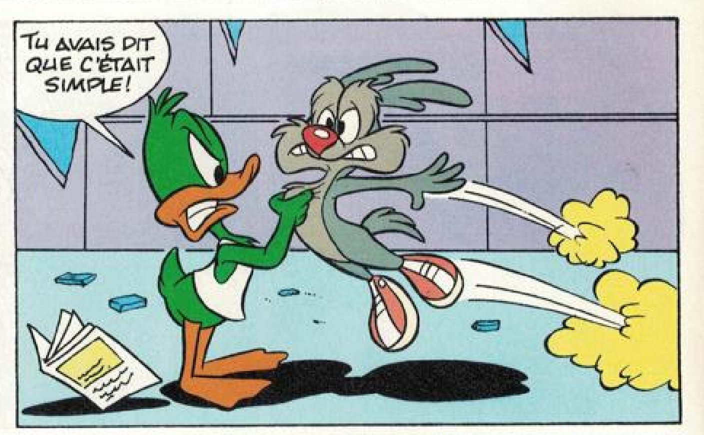

CELUI-CI VAUT DE L'OR ! AH, AH, AH !!!

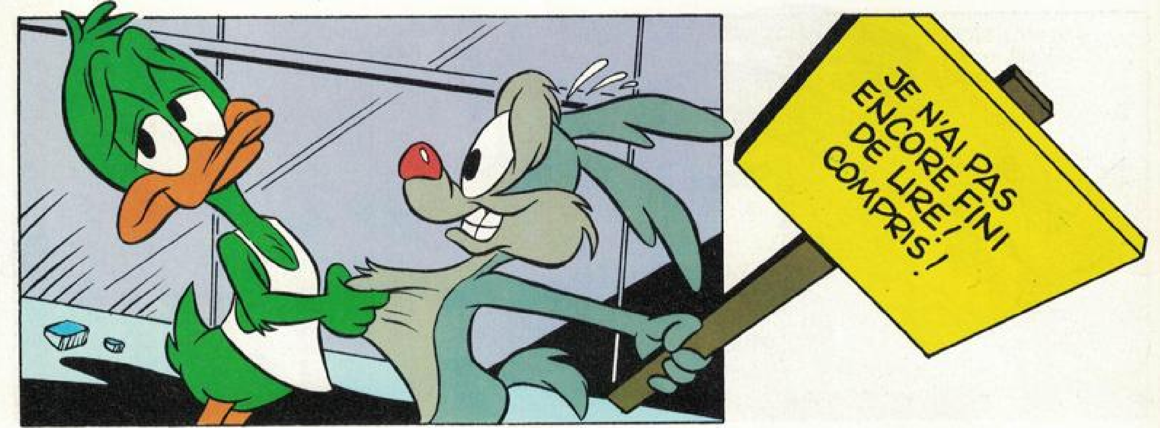

SOUDAIN, DEHORS...
WHOOSH
BEEP BEEP



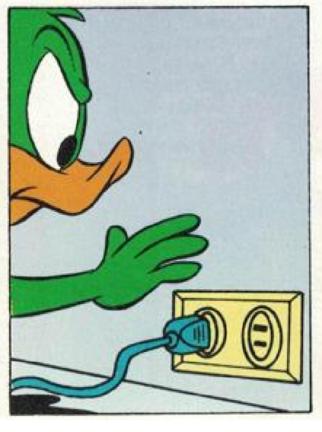

AAAHH!


DANS LE LABO DE CALIMITY...
C'EST VRAI T'ES PAS SÉRIEUX! JE COMPRENDS RIEN!


TU AVAIS DIT QUE C'ÉTAIT SIMPLE!

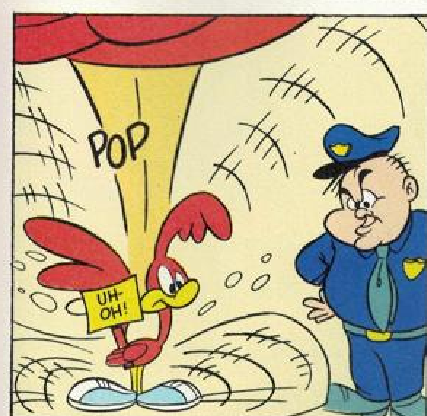

JE N'AI PAS ENCORE FINI DE LIRE! COMPRIS!


ATTENTION
LES OBJETS NE RESTENT AGRANDIS QUE SI LA MACHINE RESTE BRANCHÉE! À BON ENTENDEUR...




C'EST FAIT!

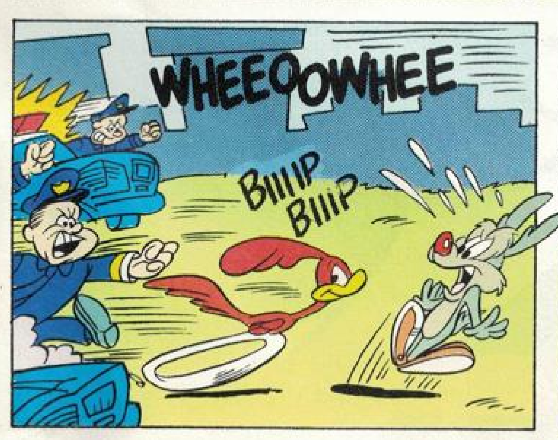

C'EST ALORS...
BIIIP BIIIP
AAA!


POP
UH-OH!

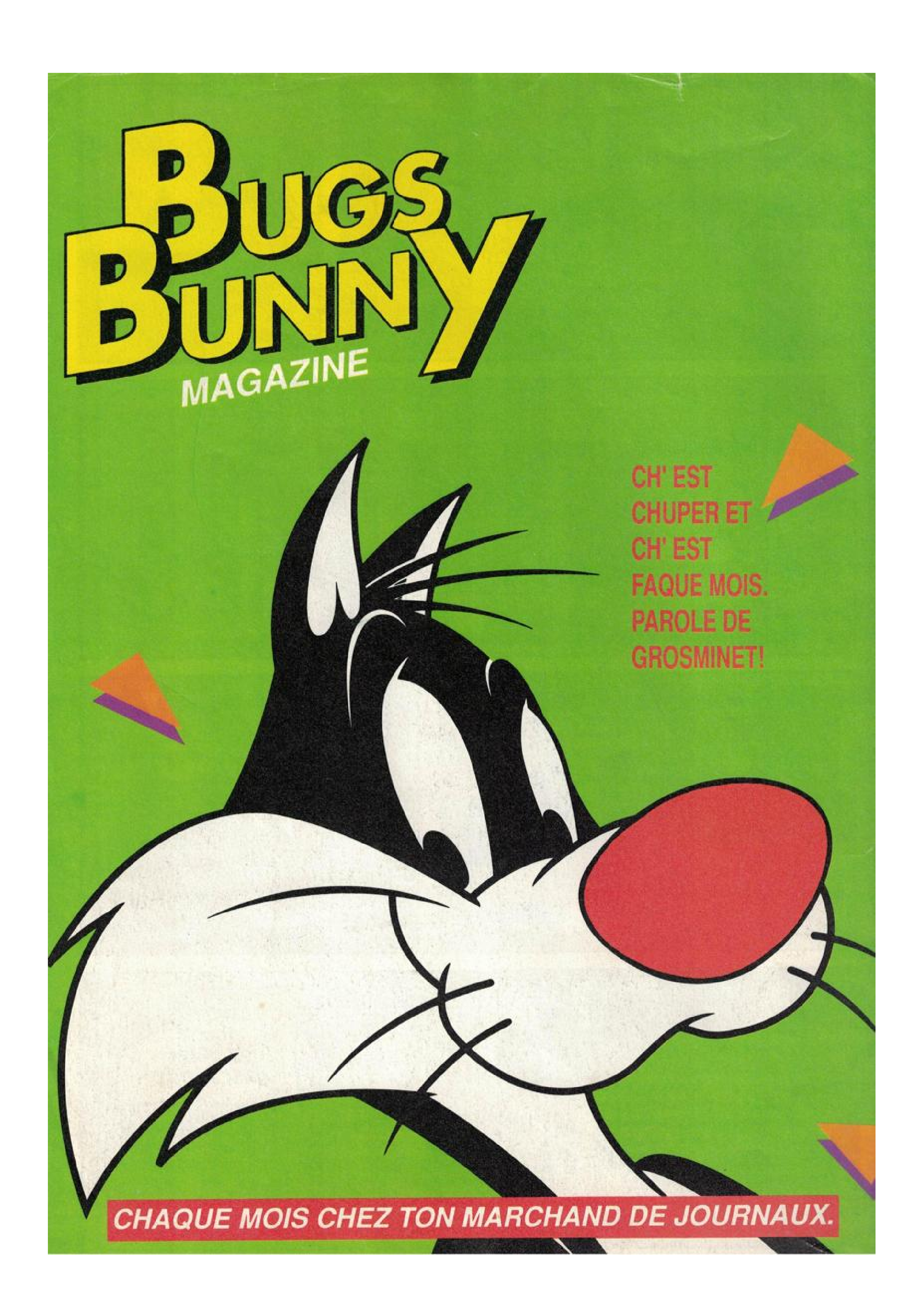

WHEEEOOWHEE
ZIP


WHEEEOOWHEE
WHEEEOOWHEE


EH! EH! EH! ILS VONT LE PRENDRE!


WHEEOOWHEE
BIIIP BIIIP


ARRÊTEZ TOUT! JE VEUX DESCENDRE!
FIN



BUGS BUNNY
MAGAZINE
CH' EST
CHUPER ET
CH' EST
FAQUE MOIS.
PAROLE DE
GROSMINET!
CHAQUE MOIS CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX.